



# Bases **Rexher Cup V** *Ajedrez Para Tiburones*

## Organizador

Organizado por **Álex Mangues Rubia** con la colaboración principal de [Ajedrez Para Tiburones](#), el patrocinio del club de ajedrez [Ateneu Colon C.E.](#), de la tienda online [EscacIMat](#), la plataforma online de ajedrez multijugador [chessmmo.gg](#), el club de ajedrez [Congrés C. E.](#) y la colaboración del **IM Diego Vergara**, de la plataforma online [ChessNet](#) y de la plataforma de fantasy de ajedrez [Escacsify](#).

## Días y Fechas de Juego

*Fase Clasificatoria:* 1 de julio de 2026 de 18:00h a 19:30h

*Fase Final:* 2 de julio de 2026 de 18:00h a 20:00h

## Modo de Juego

El torneo será **completamente en línea** y se jugará en la plataforma online gratuita [Lichess](#).

## Ritmo de Juego

Todas las partidas se jugarán al ritmo de 2 minutos + 1 segundo de incremento.

## Participantes

Podrá participar cualquier jugador que lo desee, esté federado o no, pero se debe disponer de una cuenta de Lichess para jugar el torneo.

## Inscripción

La inscripción es **GRATUITA**.

Los jugadores podrán inscribirse rellenando el formulario de inscripción que encontrarán en el siguiente enlace:

 [Formulario de Inscripción](#)

*La fecha límite para enviar el formulario de inscripción es el día 30 de junio de 2026 a las 23:59h. Una vez pasada esta fecha la organización no garantiza que se pueda participar en el torneo si se envía el formulario.*



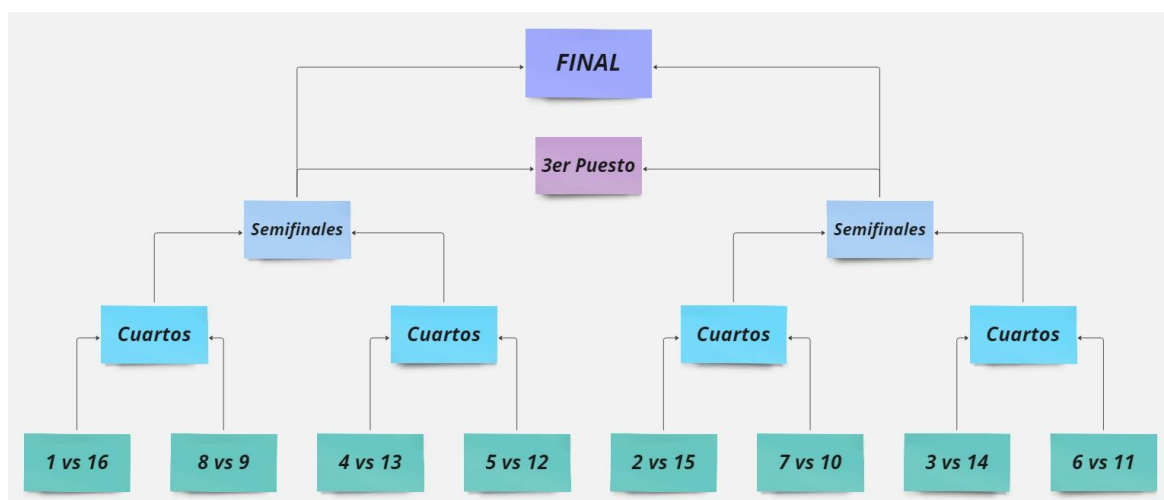
**CHESSMMO.GG**



## Formato de Juego

Se jugará un **torneo arena clasificatorio** de 1 hora y 30 minutos de duración. Los **16 primeros** de este torneo pasarán a la **fase final** que tendrá la estructura de octavos, cuartos, semifinales y final.

La elaboración del cuadro de la fase final y los emparejamientos de octavos, cuartos, semifinales y la final se formarán teniendo en cuenta la posición de cada jugador en el torneo arena clasificatorio. Se seguirá el siguiente criterio:



Cada eliminatoria consistirá en un enfrentamiento en el que se jugarán un cierto número de partidas en función de la eliminatoria que se esté jugando. Este número de partidas será el siguiente:

- **Octavos:** Al mejor de 4
- **Cuartos:** Al mejor de 6
- **Semifinales:** Al mejor de 8
- **Eliminatoria 3er puesto:** Al mejor de 10
- **Final:** Al mejor de 10

En caso de empate tras realizar todas las partidas del match, **ganará la eliminatoria el jugador mejor clasificado en el torneo de la fase clasificatoria.**

*Si finalizáis entre los 16 primeros del torneo clasificatorio se os contactará para daros instrucciones de qué tenéis que hacer para disputar la fase final mediante el teléfono o el correo electrónico que facilitasteis en el formulario de inscripción. En caso de que no se pueda contactar con el jugador clasificado este perderá su plaza para disputar la fase final.*






CHESSMMO.GG





## Premios



### General:

1.  **200€** + Vale de 50€ tienda EscacIMat
2.  **100€** + Vale de 40€ tienda EscacIMat
3.  **60€** + Vale de 30€ tienda EscacIMat



### Sub18 Premio chessmmo.gg

1.  **20€** + Vale de 20€ tienda EscacIMat
2.  Vale de 15€ tienda EscacIMat



### Sub16 Premio Ajedrez Para Tiburones:

1.  **20€** + Vale de 20€ tienda EscacIMat
2.  Vale de 15€ tienda EscacIMat



### Sub14 Premio Ateneu Colon C.E.:

1.  **20€** + Vale de 20€ tienda EscacIMat
2.  Vale de 15€ tienda EscacIMat



### Sub-2100 Premio Escac I Mat:

1.  **15€** + Vale de 20€ tienda EscacIMat
2.  Vale de 15€ tienda EscacIMat

### Sub-1900 Premio Congr s C.E.:

1.  **15€** + Vale de 20€ tienda EscacIMat
2.  Vale de 15€ tienda EscacIMat

### Lucky Prize:

1.  1 mes ChessMood Membership (sorteado entre todos los participantes)
2.  1 mes ChessMood Membership (sorteado entre quienes se inscriban antes del 10 de junio)





Información general sobre los premios:

- Los premios **no son acumulables**. En caso de ganar más de uno se otorgará el de mayor valor.
- La categoría Sub18 está formada por todos los jugadores nacidos en los años 2008 y 2009.
- La categoría Sub16 está formada por todos los jugadores nacidos en los años 2010 y 2011.
- La categoría Sub14 está formada por todos los jugadores nacidos en 2012 o posterior (por lo **que incluye Sub12, Sub10 y Sub8**).
- El premio de tercer clasificado se lo llevará el ganador de un match que disputarán los dos semifinalistas que han sido eliminados.
- El criterio para elegir a los premiados de Sub18, de Sub16, de Sub14, del tramo Sub-2100 y del tramo Sub-1900 será, en primer lugar, **hasta qué eliminatoria han llegado** (por ejemplo, un Sub18 que haya llegado a cuartos de final ganaría el premio sobre otro que ha llegado a octavos de final). Y en caso de que ambos jugadores hayan llegado hasta la misma eliminatoria o bien que no hayan llegado a ninguna (si no han quedado entre los 16 primeros), **ganaría el jugador que haya quedado mejor clasificado en el torneo clasificatorio**.
- Los tramos de ELO corresponden a **ELO FIDE de ritmo Standard**. En caso de no tener ELO FIDE Standard se podrá optar al premio de tramo Sub-1900.
- Los **Lucky Prize** se sortearán una vez acabada la fase final mediante la retransmisión del directo. Si los ganadores del sorteo no están siguiendo el directo o no ha participado en la fase clasificatoria, estos perderán sus premios y se sortearán de nuevo.
- Los ganadores de todos los premios **se harán oficiales una vez finalizada la fase final** a través de la retransmisión del torneo.

Los métodos de pago para abonar los premios en metálico serán únicamente Bizum, PayPal o transferencia bancaria. En caso de haber comisiones en la transferencia, estas se descontarán del premio.

Información sobre los vales de EscacIMat:

- *Los vales de la tienda EscacIMat pueden canjearse en su [tienda online](#) por uno o varios productos. En caso de que el importe total supere el valor del vale se tendrá que abonar la diferencia de precio.*

*Los premios aportados por terceros que no consistan en una cantidad económica no serán responsabilidad de la organización de la Rexher Cup, sino exclusivamente del patrocinador o colaborador que los proporcione.*

*Se perderá el derecho a reclamar cualquier premio pasados 3 meses desde la finalización del torneo.*

## Retransmisión

Tanto la fase clasificatoria como la fase final se retransmitirán en directo por YouTube desde el canal de Ajedrez Para Tiburones, y estarán comentadas por el IM Diego Vergara. El enlace para seguir el directo es: <https://www.youtube.com/@marksilvayt>





## Dirección Arbitral

El árbitro principal del torneo será Mane Amirkhanyan, encargada de supervisar el correcto desarrollo de la competición y de aplicar la normativa correspondiente en caso de incidencia o reclamación.

## Anti-trampas

Queda totalmente prohibido usar durante la partida cualquier tipo de ayuda externa, ya sea un motor de análisis, consejos, teléfonos móviles, notas, libros...

**De cara a la fase final, los 16 jugadores clasificados deberán conectarse a una llamada online, activar la cámara, compartir TODA la pantalla (no solo la ventana en la que se juega) y mantener el micrófono activado durante toda la llamada.**

Por este motivo, se recomienda jugar la Fase Final desde un ordenador portátil o de escritorio, y no desde dispositivos como teléfonos móviles, iPads o tablets, ya que estos pueden presentar problemas técnicos al tener que jugar mientras se mantiene la cámara activada, se comparte la pantalla y se tiene el micrófono encendido de forma simultánea. **En caso de que, llegado el día de la Fase Final, un jugador no pueda cumplir con estos requisitos, no podrá disputar dicha fase.** Si se prevee algún problema, contactad con la organización con tiempo suficiente para la realización de pruebas técnicas.

**La llamada online será grabada y se revisarán las cámaras, las pantallas compartidas y el audio de los micrófonos para asegurar el cumplimiento de las normas.**

Se revisarán todas las partidas de los jugadores premiados y, en caso de sospecha, se enviarán a Lichess para que estos determinen si el jugador ha utilizado o no ayuda externa.

**La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier jugador en caso de sospecha de uso de ayuda externa.**

Si un jugador no cumple los términos de servicio de Lichess, sea cual sea el motivo, y Lichess pone esto de manifiesto en su perfil, este jugador quedará automáticamente descalificado y se tomarán las medidas que se consideren oportunas, y en caso de que este aviso aparezca en un jugador premiado, este perderá su derecho a premio.

Una vez finalizado el torneo, se realizará una revisión exhaustiva de todas las partidas de los jugadores premiados. **Los premios no se abonarán hasta que dicha revisión haya concluido, lo cual podrá tardar entre una y dos semanas.**

## Ética

Los deportistas no actuarán de forma que deshonren el juego y se comportarán de manera correcta durante la realización del torneo. La organización se reserva el derecho de descalificar a los jugadores que no cumplan este punto.



CHESSMMO.GG



## Publicidad

La Rexher Cup tiene la voluntad de hacer difusión del evento en las redes sociales, por lo que se reserva el derecho de publicar imágenes, clasificaciones y emparejamientos.

## Otras Regulaciones

- Cualquier punto no previsto en estas bases se resolverá aplicando la normativa de la FIDE y FEDA.
- La participación en el torneo supone la aceptación de estas bases.
- La organización se reserva el derecho a modificar estas bases hasta el 22/06/2026.
- Las decisiones de la organización serán inapelables.

## Contacto

Para más información podéis contactarnos a través de Instagram ([@rexhercup](https://www.instagram.com/rexhercup)) o vía correo electrónico ([info@rexhercup.com](mailto:info@rexhercup.com)).



CHESSMMO.GG